



Bechir BenOthman

ÉLÈVE INGÉNIEUR À L'ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES DE L'INFORMATIQUE

CONTACT

- Sedghiane , Djerba
- Bechir.benothman@ensi-uma.tn
- +216 99 903 910
- @Bechir Benothman

COMPÉTENCES

- 1 HTML5
- 2 CSS
- 3 JS
- 4 C++
- 5 PHP
- 6 VHDL
- 7 Java

- Framework :** Angular, Spring Boot
- Modélisation & Base de donnée :** SQL: MySQL, MongoDB, UML

- Système d'exploitation :** Windows , UNIX/LINUX

- Environnement :** VSCode, IntelliJ, netBeans, eclipse

- Framework de gestion de projet :** SCRUM

CENTRES D'INTERET

- 6 football
- jeux d'échec
- Dessin
- 7 PingPong
- Lecture

LANGUES

- 8 Arabe : Maternal
- Français : Courant
- Anglais : Bilingue

MON PROFIL

Actuellement élève ingénieur en deuxième année à l'école nationale des sciences de l'informatique (ENSI), je suis motivé à l'idée de faire un stage au sein d'une entreprise qui me permettra de contribuer à des projets ambitieux et de développer mes compétences dans le domaine de l'informatique

FORMATIONS

Élève ingénieur en informatique

UÉcole National des Sciences Informatiques (ENSI)

2021-présent

Diplôme de Cycle préparatoire PT

12 Institut Préparatoire Aux Etudes d'Ingénieur Mounastir(IPEIM) Rang: 38
2019 - 2021

Baccalauréat section Technique

Lycée technique HoumtSouck, Djerba
2019

PROJETS ACEDMIQUES

Projet de développement et de conception PCD: Conception

13 et développement d'une Site de Cours de Management. ENSI fév-mai2023
Outils et Environnement technique : Angular, Spring Boot, MySQL

Projet de développement de Site de Salle de sport de

14 Management. Royal Club, Manouba oct2022
15 Outils et Environnement technique : Angular, JSON-server

Projet de programmation : Développement d'un jeu sérieux

16 (Mo3_Geo) ENSI mars2022
17 Outils et Environnement technique : HTML, CSS, JavaScript

VIE ASSOCIATIVE

- 18 Association Robotique ENSI : membre actif 2022
- 19 membre d'équipe Organisation (RoboCup 4.0)
- 20 +ENSI Microsoft Club : membre actif 2022